

Utenos r. Sudeikių daugiafunkcis centras

EŽERO ŠALYJE. Darželis kaime

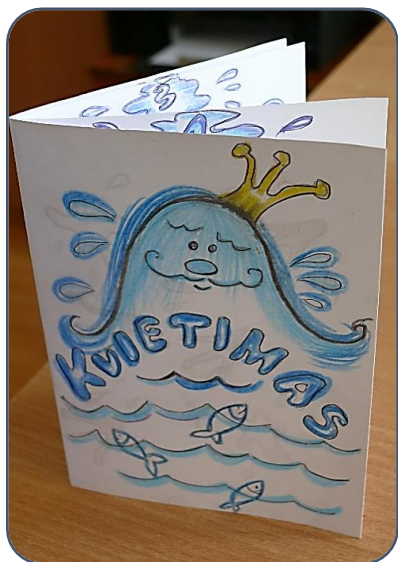
Atradimų blyksnis: Kelionės plaustu metu vaikai sužinos apie ežerą – jo gylį, dydį, salas. Grįžę tyrinės jo savybes – braidys, pilstys, laistys, klausysis...

Laikas – pavasaris, vasara, rudenį.

Trukmė – 2-3 val. **Vieta** – Alaušo ežeras, jo pakrantė.

Tyrinėjimų laukas (uždaviniai)

- Kas yra ežeras?
- Kaip susidraugauti su ežeru?
- Koks ežero vanduo? Kokios jo savybės?
- Smėlis ir vanduo neatsiejami.



Gebėjimų vaivorykštė (pasiekimai)

Aplinkos pažinimas

4 žingsnis. Pažins artimos aplinkos ežerą, pasakys pavadinimą.

5 žingsnis. Pasakos apie žinomą ežerą, jo pavadinimo kilmę, jam būdingas savybes.

Tyrinėjimas

4 žingsnis. Žaisdamas tyrinės vandens savybes, pats pasirinks žaidimui ar veiklai reikalingas medžiagas.

5 žingsnis. Domėsis tiriamuoju vandeniu, atras vandeniui būdingas savybes, suvoks vandens paskirtį.

6 žingsnis. Pasitelkdamas visus pojūčius, aktyviai tyrinės vandenį, aptars vandens savybes, pristatys tyrimų rezultatus.

Meninė raiška

4 žingsnis. Atpažins objektus (pilį) ir juos įvardins .

5 žingsnis. Kurs trimates formas iš įvairių gamtinių medžiagų, išryškins vaizduojamo objekto bruožus ir reikšmingas detales.

Santykiai su bendraamžiais

4 žingsnis. Turėti vieną ar kelis draugus, kartu žais bendrus žaidimus.

5 žingsnis. Sėkmingai įsitrauks į vaikų grupę, kartu žais.

9 žingsnis. Rodys iniciatyvą bendrauti ir bendradarbiauti.

Tyrinėtojai (dalyviai)

3-6 metų vaikai, mokytojai, dirbantys pagal ikimokyklinio ugdymo programą, padėjėja.

Gamtos skrynia (kontekstas, priemonės)

Ežeras, kvietimas, tiltas, Vandens siena, žiūronai, padidinamieji stiklai, indai, piltuvėliai, guminės žarnos, guminiai botai, guminės pirštinės, vaikiški kibirėliai, vaikiški kastuvėliai, medžio šakelės, vandeniniai dažai, Alaušo sostas, informaciniai standai apie Alaušo ežerą, muilo burbulai.

Bendrakeleiviai (partneriai)

Plausto kapitonas.



Pažinimo kopėtėlės (detalus veiklos aprašymas)

1. Vaikus pasitiks staigmena- Alaušo valdovo kvietimas aplankyti jo karalystę. Karalystę sudaro keturios stotelės. Vaikai apžiūrės kvietimus ir aptars kur yra pakviesti, kur eis, kas parodys kryptį. Diskutuos kas yra laboratorija, kaip atliekami bandymai.
2. I stotelė – **Kelionių agentūra**. Plausto kapitonas plukdys plaustu ir supažindins su Alaušo ežeru, jo kilme, primins saugaus ir kultūringo elgesio prie vandens ir vandenyje taisykles. Vaikai savo įspūdžiais dalinsis su draugais.
2. II stotelė- **Tilto laboratorija**. Pojūčių pagalba tyrinės ir patys įvardins vandens savybes: skonį, kvapą, spalvą. Išmoks dalintis įrankiais su draugais. Prie Vandens sienos skirtingų dydžių ir formų indų pagalba pilstys vandenį, stebės vandens tėkmę. Mėtys akmenukus į ežerą ir stebės, „šokį virš vandens“- ratilų susidarymą. Eksperimentuos su daiktais kas skęsta ar neskęsta vandenyje. Pro padidinimo lupą žvelgs į švarų ir drumzliną vandenį.
3. III stotelė – **Smėlio karalystė**. Iš pakrantės smėlio statys pilis, jas dekoruos gamtine medžiaga.
4. IV stotelė – **Vaivorykštės juosta**. Pūs muilo burbulus.

Sėkmės ženklai (vertinimas)

Aplinkos pažinimas

4 žingsnis. Žino ežero pavadinimą.

5 žingsnis. Žino pavadinimo kilmę. Pasako du 2–3 jam būdingus požymius.

Tyrinėjimas

4 žingsnis. Žaisdamas su vandeniu pasirenka tinkamas priemones.

5 žingsnis. Pojūčių pagalba komentuoja ir įvardina 2–3 vandens savybes.

6 žingsnis. Pasakoja tyrimų rezultatus.

Meninė raiška

4 žingsnis. Atpažįsta objektus (pilį) ir juos įvardina.

5 žingsnis. Iš smėlio stato pilį.

Santykiai su bendraamžiais

4 žingsnis. Žaidžia bendrus žaidimus.

5 žingsnis. Sėkmingai įsitraukia į vaikų grupę, kartu žaidžia.

9 žingsnis. Rodo iniciatyvą bendraudamas ir bendradarbiaudamas.



Galimi nepasisekimo ženklai (galimi barjerai)

Vaikas gali turėti bendravimo sunkumų. Asistentas su vaiku dalyvaus veiklose, kartu vykdys tyrinėjimą. Gali sušlapti rūbus. Tėvus informuoti apie veiklas, įdėti rūbus persirengimui. Asistentas padeda vaikui persirengti.

Naudingos nuorodos, literatūra

Ikimokyklinio amžiaus vaikų pasiekimų aprašas. (Švietimo ir mokslo ministerija 2014)



Tyrinėtojų perliukai (refleksija)

Priedas Nr. 1

SVOBĖIKIAI



KVIETIMAS



EŽERO ŠALYTĖ

2



TILTO LABORATORIJA

3



SMĖLIO PILIŲ ŠALIS

1



KELIONIŲ AGENTŪRA

4



VAIVORYKŠTĖS JUOSTA